* Interface Gráfica;
  + Turtle
  + Pygame
  + https://www.freecodecamp.org/news/learn-python-by-building-5-games/
* Pixelart(https://www.pixilart.com/draw)
* Definir regras(com ou sem a regra da Torre);
  + Quantidade de jogadores(no mínimo 2)
  + Placar
* Menu Inicial(menu de pausa?)
  + Pede número de jogadores
  + Pede nome de jogadores e cor dos peões
* Sprite dos peões, dados.
* Efeitos sonoros(click, movimento, desligar o som)
* Planejar as relações entre os módulos(diagrama estrutural)
* Entrada e Saída de Dados
  + Movimentação por mouse
  + Digitação apenas permitida para nome do jogador